

# HJK EAST 05 TURNAUS 16.-17.9.2017

## Tervetuloa Laajasalon urheilupuistoon perinteiseen HJK East turnaukseen!

Turnaus pelataan 3:ssa sarjassa: Kilpa, Haaste ja Harraste. Peli aika on haaste- ja harrastesarjoissa 1x25 minuuttia, Kilpa pelataan yhden päivän miniturnauksena, ja peliaika näissä peleissä on 2x20min. Joukkueelle kertyy viikonlopun aikana täydessä turnauksessa 6 peliä, miniturnauksessa 3 peliä. Pelit pelataan Laajasalon urheilupuiston nurmikentällä. Pelikenttien osoite on Sarvastonkaari 23. Pysäköinti urheilupuiston parkkipaikoille, sekä tarvittaessa läheisen koulun parkkialueelle (Laajasalon peruskoulun alatalo, Holmanmoisionpolku 1).

### HUOMIOITAVAA:

### ILMOITTAUTUMINEN KISATOIMISTOON VIIMEISTÄÄN 30MIN ENNEN ENSIMMÄISTÄ PELIÄ!

Pelaajalistan voi toimittaa sähköisesti TORSTAIHIN 14.9. mennessä turnausvastaavalle: riina@studioriinaruska.fi tai tuoda tulostettuna toimistolle ilmoittautuessa.

Pelaajia max.15/pelijoukkue.

Edellytämme kaikilta pelaajilta pelipassivakuutusta.

Lämmittely ja valmistautuminen ns. nappulanurmen alueella kenttäalueen takaosassa.

Yleisö voi seurata pelejä siihen varatulta katsomoalueelta kentän laidalta. Pelikentällä ja vaihtoalueille saavat oleskella vain pelaajat, valmentajat ja huoltajat. Maalin takana oleskelu on kielletty.

Koirien tuominen kenttäalueelle ja sen laiduille on kielletty.

Tupakointi on sallittu vain parkkipaikoilla. Kenttäalueella, sen laidilla tai tapahtuma-alueella on tupakointi kielletty.

Turnausalueella on kahvio, jossa maksuvälineenä käy käteinen.

Kentän välittömässä läheisyydessä on leikkipaikka, sekä vieressä Laajasalon uimaranta.

Pelitulokset löytyvät kisatoimistolta, ja niitä päivitetään turnaussivuille:

<http://www.hjk-j.fi/joukkueet/poikajoukkueet/kaupunginosajoukkueet/east/p05/syysturnaus-2017/otteluohjelma/>



ON VAIN YKSI KLUBI.

# TURNAUSSÄÄNNÖT:

## PELITAPA

kilpa: D12 8v8, peliaika 2x20min

haaste & harraste: D12 8v8, peliaika 1x25min

Peleissä noudatetaan Helsingin piirin D12 tason pelisääntöjä seuraavin tarkennuksin:

Lohkopeleissä pistelasku normaalisti: voitosta 3, tasapelistä 1 ja häviöstä 0

Tasapisteissä lopullisen sijoituksen ratkaisee

- keskinäinen ottelu
- kaikkien pelien maaliero
- kaikkien pelien tehdyt maalit
- viimeiseksi arpa

## KOTIJOUKKUE

Otteluohjelmassa ensin mainittu joukkue on kotijoukkue. Mikäli joukkueilla on samanväriset pelipaidat, niin vierasjoukkue pukee ylleen vierasasanun tai liivit.

Kotijoukkue toimittaa pelipallon, tuomari kuittaa sen kelvoksi.

## VAIHDOT

Vaihtoja saa tehdä rajoituksetta "lentävänä" niin, että vaihdettava pelaaja otetaan ensin kentältä, jonka jälkeen vaihtopelaaja voi mennä kentälle.

## KULMAPOTKU

Kulmapotkut annetaan suorana eli kulmapotkusta tehdyt maalit hyväksytään.

## MAALIPOTKU

Maalipotku on käytössä.

## PAITSIOSÄÄNTÖ

Normaali puolen kentän paitsio.

## VAROITUKSET

Jos pelaaja tekee törkeän rikkeen tai käyttäytyy muutoin asiattomasti, puhuttelee tuomari pelaajaa. Jos puhuteltu pelaaja jatkaa sopimatonta pelaamista tai käyttäytymistä voi tuomari poistaa pelaajan kentältä. Poistettu pelaaja ei voi palata pelaamaan otteluun josta hänet on poistettu. Joukkue voi ottaa uuden pelaajan poistetun tilalle.

## MUITA OHJEITA

Maalipotkussa sekä kulma- ja vapaapotkussa vastustajan etäisyys pallosta on vähintään 5,5 metriä

## EROTUOMARIT

Turnauksen erotuomarin tehtäviä hoitavat nuoret pelinohjaajat, jotka ovat käyneet pelinohjaaja- tai tuomarikurssin. Huomioitthan peliohjaajille työrauhan:

- Ei sopimatonta huutelua, vaan rehtiä kannustusta vaihtopenkiltä ja katsomosta
- Mahdollisista erotuomarivirheistä otamme palautteen vastaan turnaustoimistossa. Järjestävä seura huomioi saamansa palautteen ja pidättää päätösoikeuden näissä tilanteissa.



ON VAIN YKSI KLUBI.

## PELAAJALISTA

JOUKKUE: \_\_\_\_\_

SARJA: \_\_\_\_\_

YHTEYSHENKILÖ TURNAUKSEN AIKANA: \_\_\_\_\_

PUH.NRO TURNAUKSEN AIKANA: \_\_\_\_\_

	pelinumero	nimi
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		



ON VAIN YKSI KLUBI.